CMS Open Source :
état de l'art et méthodologie de choix

Définition d'un CMS (wikipedia)

- Les CMS sont une famille de logiciel de conception et de mise à jour dynamique de sites web partageant les fonctionnalités suivantes :
  - ils permettent à plusieurs individus de travailler sur un même document,
  - ils fournissent une chaîne de publication (workflow) offrant par exemple la possibilité de publier (mettre en ligne le contenu) des documents,
  - ils permettent de séparer les opérations de gestion de la forme et du contenu,
  - ils permettent de structurer le contenu (utilisation de FAQ, de document, de blog, forum, etc.)
  - certains CMS incluent le contrôle de version.

Les mécanismes de base d'un CMS

- Utilisation d'interface web
- Séparation entre contenu et présentation (le contenu est stocké dans une base de données, on parle de site "dynamique".)
- la présentation est définie dans un gabarit (définit la mise en page des pages web - via le code html et les feuilles de styles (css), et les informations extraites de la base de données)
- Edition de page simplifiée (interface WYSIWYG et utilisation de balises simplifiées)
- Gestion des droits

Les blocs d'un bon CMS

- Du contenu structuré
- Un engin de gabarits (template)
- Un système flexible d'authentification
- Un système de versions
- Un système de publication
- Un système de workflow

Les défis posés par le choix d'un CMS

- La plupart des implementations sont des échecs... parce que les critères de sélection ne sont pas les bons!
- Il faut arriver à accorder la perspective du gestionnaire, du développeur, du webmaster et des lecteurs
- Les problèmes systémiques : un CMS dépend du "S" actuel et futur (si prévisible), du "M" qu'on veut mettre en place et du type de "C" qui cadre bien avec le contexte d'utilisation!
- Ne jamais sous-estimer les coûts de mise en place et d'adaptation de la solution (50%).

Un panorama des CMS Open Source

- Portails
- e107 : respect XHTML, système de cache avancé et de répartition de la charge, architecture modulaire... Sa vocation est la gestion de communauté et la création de portails.
- Mambo/Joomla : Ce CMS Open Source est polyvalent, grâce à la quantité et la variété des modules qu'il propose. Il bénéfice d'une communauté extrêmement importante. Un fork d'origine communautaire est apparut il y a quelques mois : Joomla
- Xoops : système de construction de portail écrit en PHP orienté objet (OO). Outil idéal pour développer des sites communautaires, portails intranet, portails corporatifs, journaux en ligne etc.
- bitweaver : Anciennement appelé tikipro, bitweaver a la particularité d'intégrer Wiki et Blog multi-utilisateurs, en plus des fonctionnalités habituelles.

Un panorama suite....

- Xaraya : Xaraya est un CMS très ambitieux, qui se veut un des outils les plus complets en terme de fonctionnalités. Il entre désormais dans une phase de maturité avec l'approche de la sortie de la version 1.0 finale.
- NPDS : doté de très nombreuses fonctionalités prêtes à l'emploi (sondage, liste des meilleurs articles, forums, ...) pour gérer les pages et présenter le contenu (système statique et dynamique. Fork de PHP-Nuke.
- TikiWiki : un véritable portail communautaire : forums, articles, wiki, liens, calendrier, galerie photo... un des CMS les plus riches, mais aussi des plus complexes à administrer.
- PHP-Nuke : PhpNuke est écrit en PHP/SQL, très répandu il souffre en revanche de failles de sécurité rédhibitoires. On lui préfèrera PostNuke, e107, TikiWiki, tout aussi riches mais plus sûrs.

Un panorama suite....

- Systèmes de publication
- SPIP : Un Système de Publication pour l'Internet Partagé. Facile d'utilisation, il propose les fonctionnalités essentielles d'un CMS. Le Service d'Information du Gouvernement français à développer une version fonctionnellement enrichie, conforme à XHTML, du nom de SPIP-Agora
- Textpattern : simple d'utilisation et extrêmement flexible. Peut être utlisé comme un outil de blog (grand concurrent de Wordpress). Sans aucun doute un des meilleurs systèmes de publication actuel. communauté très active
- Drupal : CMS hybride orienté communautés. Permet de gérer une information comme un noeud, ce noeud peut ensuite être attaché à un forum, article, nouvelle, tutoriel, commentaire, livre collaboratif... La forme n'est plus figée à une architecture type, il est donc facilement modifiable.

Un panorama suite....et fin

- Infrastructures de développement orientées gestion de contenu :
  - Zope est basé sur les langages Python et C:
    - Plone est un outil CMS très complet de niveau professionnel, particulièrement simple et ergonomique, basé sur Zope
    - Nuxeo Collaborative Portal Server (CPS) : CMS et plateforme collaborative basés sur Zope
  - ezPublish : robustesse et modularité - un des meilleurs CMS open-source, avec une fonctionnalité unique, la possibilité de définir soit même des classes de contenus.
  - TYPO3 : Un outil très complet et multilangue en PHP/MySQL sous licence GNU GPL - il gère le workflow avec définition, les images et ce qu'il faut pour les manipuler, toutes sortes de contenus, etc...

Témoignage

- **Présentation Jahan Design**
- **Les CMS sur le terrain ?**
  - **95% de projets CMS**
  - **Nombreux services web basés sur les principes du CMS**
  - **Le CMS reste méconnu**
  - **Beaucoup d'internautes utilisent un CMS sans le savoir**
- **Pourquoi y a-t-il autant de CMS Open Source ?**
  - **opensourcecms.com ~150**
  - **Développement simple, abordable, visible, utilisable dans de nombreux contextes**
  - **Lié à PHP/mysql**

Mais pourquoi un CMS ?

- **Ca sert à rien...**
  - **Une histoire de contenu**
  - **Sites « pseudo » dynamiques**
  - **Cycle de production et de gestion de l'information de l'entreprise**
- **C'est difficile de choisir...**
  - **Trop de choix !**
  - **« CMS rating » sur opensourcecms.com**
  - **Rubrique CMS sur framasoft.org**
  - **Nombreux facteurs de choix**
- **C'est compliqué...**
- **Ca bouleverse les habitudes...**

Mais pourquoi un CMS ? (2)

- **C'est compliqué...**
  - **Qui sait utiliser plus de 10% des fonctionnalités de MS Word ?**
  - **Back-office = logiciel, richesse → complexité → formation**
  - **Le fantasme du WYSIWYG**
  - **La réalité...**
- **Ca bouleverse les habitudes...**
  - **Volonté de la direction / du personnel**
  - **Changement processus internes**
  - **Mode de communication intra/extra entreprise**
  - **Transfert de compétences + formation**

Projet site dynamique TPE

- **Les questions**
  - **Cibles et objectifs**
  - **Contenu : format, quantité, fréquence**
  - **Production : qui et comment**
  - **Workflow de validation**
  - **Services associés**
  - **Architecture & arborescence**
  - **Maîtrise de la présentation (forme)**
  - **Ressources techniques et humaines**
  - **Référencement**
  - **Choix du CMS**

Projet site dynamique TPE (2)

- **Mise en oeuvre**
  - **Charte graphique**
  - **Création des squelettes de page (gabarits)**
  - **Intégration du code du CMS (PHP, code spécifique, modules)**
  - **Installation et paramétrage du site en local (EasyPHP)**
  - **Développement et tests itératifs**
  - **Intégration contenus de base**
  - **Echanges avec communauté**
  - **Mise en ligne, paramétrage site, BD et back-office, tests, tests...**
  - **Intégration contenus**
  - **Rédaction documentation**
  - **Formation & accompagnement utilisateurs**

Projet site dynamique TPE (3)

- **Bénéfices**
  - **Fournir une information à jour et de qualité**
  - **Pouvoir communiquer simplement et rapidement**
  - **Éliminer des goulots d'étranglement de la production web**
  - **Faciliter l'organisation et la production de contenu**
  - **Séparation de la forme et du contenu**
  - **Favoriser le travail collaboratif**
  - **Avoir la maîtrise de votre site web/Intranet/Extranet**
  - **Maintenance du site décentralisée**
  - **Syndication de contenu**